

COMUNICATO STAMPA

**Patentino delle Competenze Digitali:  
al via il progetto nazionale per le scuole secondarie di primo grado  
Un percorso educativo gratuito per ragazze e ragazzi dagli 11 ai 13 anni, realizzato in  
collaborazione con Wind Tre, Polizia di Stato, la Società Italiana di Pediatria e il Consiglio  
Nazionale dell'Ordine degli Psicologi**

Milano, 20 gennaio 2026 – Di fronte a un uso sempre più precoce e pervasivo del digitale, la scuola si conferma luogo privilegiato in cui costruire competenze, consapevolezza e senso critico. È con questa visione educativa che opera **NeoConnessi Young**, il **progetto nazionale gratuito** rivolto alle scuole secondarie di primo grado, pensato per accompagnare studenti, docenti e famiglie nello sviluppo di competenze digitali sicure e responsabili. Il cuore dell'iniziativa è il **Patentino delle Competenze Digitali**, esito di un percorso di apprendimento basato sulla **gamification**, sviluppato in coerenza con il framework europeo di riferimento **DigComp 2.2** e validato dal **Comitato Scientifico di NeoConnessi**, composto da autorevoli esperti in pediatria, psicologia e sicurezza della **Polizia di Stato**, della **Società Italiana di Pediatria** e del **Consiglio Nazionale dell'Ordine degli Psicologi**.

Le scuole che scelgono di aderire possono accedere gratuitamente a **Digital Camp**, la piattaforma che offre un'area di "training" fatta di quiz, sfide e attività di problem solving. Qui i partecipanti possono allenare le **15 principali competenze della cittadinanza digitale**, trasformando contenuti complessi in **esperienze didattiche concrete, misurabili e motivanti**. Il percorso si articola in **cinque moduli di gioco**, come le cinque aree del DigComp 2.2 – alfabetizzazione su informazioni e dati, comunicazione e collaborazione, creazione di contenuti, sicurezza e risoluzione dei problemi. Al termine dell'esperienza, una prova finale consente di ottenere il **Patentino delle Competenze Digitali**, rendendo visibile e misurabile il lavoro educativo svolto in classe.

Il Patentino delle Competenze Digitali è uno degli strumenti gratuiti e accessibili messi a disposizione da **NeoConnessi** ([www.neoconnessi.it](http://www.neoconnessi.it)), il progetto di educazione digitale di **Wind Tre** che da oltre otto anni accompagna scuole e genitori verso un uso consapevole e sicuro della tecnologia, raggiungendo **più di 2 milioni di ragazze e ragazzi**. Dal 2024 il progetto si è ampliato includendo anche le scuole medie, oltre alle elementari, coinvolgendo così **alunne e alunni fino ai 13 anni**. Un'unica iniziativa che assicura continuità nella crescita digitale degli studenti e **offre agli insegnanti uno strumento progressivo che segue le diverse fasi dello sviluppo**. Il progetto affronta in modo strutturato temi oggi centrali per il sistema scolastico come **cittadinanza digitale, identità online, fake news, intelligenza artificiale, cyberbullismo e benessere digitale**, offrendo uno strumento educativo per lavorare su questi ambiti in modo continuativo e integrato alla didattica.

«La. prevenzione. in. ambito. digitale. passa. prima. di. tutto. dalla. conoscenza», sottolinea **Roberta Mestichella, Vice Questore della Polizia di Stato**. «Accompagnare. ragazze. e. ragazzi. nella. comprensione. dei. comportamenti. online. e. delle. responsabilità. legate. all'uso. delle. tecnologie. significa. fornire. strumenti. concreti. per. muoversi. in. rete. in. modo. più. sicuro». Accanto alla prevenzione, il progetto valorizza una prospettiva pedagogica che mette al centro lo sviluppo delle competenze. «La. vera. sfida. educativa. oggi. non. è. proteggere. i. ragazzi. dal. digitale? ma. aiutarli. ad. abitare. questo. spazio. in. modo. consapevole», sottolinea **Vania Zadro, pedagoga** del team La Fabbrica, partner del progetto.

«Educare significa favorire lo sviluppo di competenze emotive, cognitive e relazionali che permettano di riconoscere i rischi ma anche le opportunità della rete».

**Tommaso Vitali**, Direttore B2C Marketing & New Business Wind Tre, General Manager Wind Tre Luce & Gas conclude: «Come operatore sentiamo la responsabilità di essere una vera e propria porta d'accesso al digitale. Con questa mission abbiamo ideato NeoConnessi; non ci limitiamo a fornire connessioni ma ci proponiamo di accompagnare genitori, figli e scuole con strumenti concreti e buone pratiche che li aiutino a vivere la rete in modo sicuro e responsabile. In quest'ottica il Patentino Digitale è una tra le risorse gratuite e facilmente accessibili che mettiamo a disposizione per promuovere un uso consapevole della tecnologia».

NeoConnessi Young fa parte di **NeoConnessi**, il progetto di educazione digitale di **Wind Tre**, sviluppato con **La Fabbrica Società Benefit di Gruppo Spaggiari Parma**, realtà specializzata nella progettazione educativa, capace di tradurre le esigenze educative e gli indirizzi istituzionali in esperienze didattiche concrete per le scuole. Attivo dal 2018, NeoConnessi ha già raggiunto quasi la metà degli istituti scolastici italiani.

**La partecipazione è completamente gratuita.** I docenti interessati possono iscrivere la propria scuola su [scuola.net](https://scuola.net) o richiedere maggiori dettagli scrivendo a [neoconnessi@scuola.net](mailto:neoconnessi@scuola.net).

Tutte le informazioni e le modalità di adesione sono disponibili su: <https://neoconnessi.windtre.it/>

**Ufficio stampa di La Fabbrica Società Benefit - Gruppo Spaggiari Parma:** Pinkommunication srl  
info@pinkommunication.it - T. 02 89077160 – M. 340 1044227

**Ufficio Stampa Wind Tre:** ufficioStampa@windtre.it