

COMUNICATO STAMPA

**Patentino delle Competenze Digitali:
al via il progetto nazionale per le scuole secondarie di primo grado
Un percorso educativo gratuito per ragazze e ragazzi dagli 11 ai 13 anni, realizzato in
collaborazione con Wind Tre, Polizia di Stato, la Società Italiana di Pediatria e il Consiglio
Nazionale dell'Ordine degli Psicologi**

Milano, 20 gennaio 2026 – Di fronte a un uso sempre più precoce e pervasivo del digitale, la scuola si conferma luogo privilegiato in cui costruire competenze, consapevolezza e senso critico. È con questa visione educativa che opera **NeoConnessi Young, il progetto nazionale gratuito** rivolto alle scuole secondarie di primo grado, pensato per accompagnare studenti, docenti e famiglie nello sviluppo di competenze digitali sicure e responsabili. Il cuore dell'iniziativa è il **Patentino delle Competenze Digitali, esito di un percorso di apprendimento basato sulla gamification**, sviluppato in coerenza con il framework europeo di riferimento **DigComp 2.2** e validato dal **Comitato Scientifico di NeoConnessi**, composto da autorevoli esperti in pediatria, psicologia e sicurezza della **Polizia di Stato**, della **Società Italiana di Pediatria** e del **Consiglio Nazionale dell'Ordine degli Psicologi**.

Le scuole che scelgono di aderire possono accedere gratuitamente a **Digital Camp**, la piattaforma che offre un'area di “training” fatta di quiz, sfide e attività di problem solving. Qui i partecipanti possono allenare le **15 principali competenze della cittadinanza digitale**, trasformando contenuti complessi in **esperienze didattiche concrete, misurabili e motivanti**. Il percorso si articola in **cinque moduli di gioco**, come le cinque aree del DigComp 2.2 – alfabetizzazione su informazioni e dati, comunicazione e collaborazione, creazione di contenuti, sicurezza e risoluzione dei problemi. Al termine dell'esperienza, una prova finale consente di ottenere il **Patentino delle Competenze Digitali**, rendendo visibile e misurabile il lavoro educativo svolto in classe.

Il Patentino delle Competenze Digitali è uno degli strumenti gratuiti e accessibili messi a disposizione da **NeoConnessi** (www.neoconnessi.it), il progetto di educazione digitale di **Wind Tre** che da oltre otto anni accompagna scuole e genitori verso un uso consapevole e sicuro della tecnologia, raggiungendo **più di 2 milioni di ragazze e ragazzi**. Dal 2024 il progetto si è ampliato includendo anche le scuole medie, oltre alle elementari, coinvolgendo così **alunne e alunni fino ai 13 anni**. Un'unica iniziativa che assicura continuità nella crescita digitale degli studenti e **offre agli insegnanti uno strumento progressivo che segue le diverse fasi dello sviluppo**. Il progetto affronta in modo strutturato temi oggi centrali per il sistema scolastico come **cittadinanza digitale, identità online, fake news, intelligenza artificiale, cyberbullismo e benessere digitale**, offrendo uno strumento educativo per lavorare su questi ambiti in modo continuativo e integrato alla didattica.

«La. prevenzione. in. ambito. digitale. passa. prima. di. tutto. dalla. conoscenza», sottolinea **Roberta Mesticella, Vice Questore della Polizia di Stato**. «Accompagnare. ragazze. e. ragazzi. nella. comprensione.dei.comportamenti.online.e.delle.respondibilità.legate.all'uso.delle.tecnologie. significa.fornire.strumenti.concreti.per.muoversi.in.rete.in.modo.più.sicuro». Accanto alla prevenzione, il progetto valorizza una prospettiva pedagogica che mette al centro lo sviluppo delle competenze. «La. vera.sfida.educativa.oggi.non.è.proteggere.i.ragazzi.dal.digitale?ma.aiutarli.ad.abitare.questo.spazio.in. modo.consapevole», sottolinea **Vania Zadro, pedagogista** del team La Fabbrica, partner del progetto.

«Educare.significa.favorire.lo.sviluppo.di.competenze.emotive?cognitive.e.relazionali.che.permettano.di.riconoscere.i.rischi?ma.anche.le.opportunità.della.rete».

Tommaso Vitali, Direttore B2C Marketing & New Business Wind Tre, General Manager Wind Tre Luce & Gas conclude: «Come. operatore? sentiamo. la. responsabilità. di. essere. una. vera. e. propria. porta. d'accesso. al. digitale|. Con. questa. mission. abbiamo. ideato. NeoConnessi; non. ci. limitiamo. a. fornire. connessioni?ma.ci.proponiamo.di.accompagnare.genitori?figli.e.scuole.con.strumenti.concreti.e.buone. pratiche.che.li.aiutino.a.vivere.la.rete.in.modo.sicuro.e.responsabile|.In.quest'ottica?il.Patentino.Digitale. è.una.tra.le.risorse.gratuite.e.facilmente.accessibili.che.mettiamo.a.disposizione?per.promuovere.un. uso.consapevole.della.tecnologia».

NeoConnessi Young fa parte di **NeoConnessi**, il progetto di educazione digitale di **Wind Tre**, sviluppato con **La Fabbrica Società Benefit di Gruppo Spaggiari Parma**, realtà specializzata nella progettazione educativa, capace di tradurre le esigenze educative e gli indirizzi istituzionali in esperienze didattiche concrete per le scuole Attivo dal 2018, NeoConnessi ha già raggiunto quasi la metà degli istituti scolastici italiani.

La partecipazione è completamente gratuita. I docenti interessati possono iscrivere la propria scuola su scuola.net o richiedere maggiori dettagli scrivendo a neoconnessi@scuola.net.

Tutte le informazioni e le modalità di adesione sono disponibili su: <https://neoconnessi.windtre.it/>

Ufficio stampa di La Fabbrica Società Benefit - Gruppo Spaggiari Parma: Pinkommunication srl
info@pinkommunication.it - T. 02 89077160 – M. 340 1044227

Ufficio Stampa Wind Tre: ufficioStampa@windtre.it